

Convocatoria de Proyectos ANIEI 2026

El Comité Organizador del XXXIX Congreso Nacional y XXV Congreso Internacional de Informática y Computación ANIEI 2026, a celebrarse del 28 al 30 de octubre de 2026 en el Centro Universitario de la Costa (CUCOSTA), Puerto Vallarta, Jalisco, invita a estudiantes y académicos a presentar proyectos en las modalidades de Póster o Prototipo, de acuerdo con las siguientes:

BASES

- Analítica
- Aplicaciones nativas en la nube
- Big data
- Ciberseguridad
- Ciudades Inteligentes
- Competencias en TI
- Cómputo cuántico
- Cómputo de alto rendimiento
- Cómputo en la nube
- Cómputo móvil
- Cómputo sustentable
- Cómputo ubicuo
- Contenidos abiertos
- Delitos informáticos
- Desarrollo de aplicaciones inteligentes.
- Esteganografía
- E-learning
- E-economía
- E-educación
- E-mentoring
- Educación en TI
- Industria 4.0 y 5.0
- Ingeniería de software
- Ingeniería web
- Innovación en TI
- Inteligencia artificial
- Inteligencia de negocios
- Internet de las cosas
- Matemáticas computacionales
- Minería de Datos
- Multimedia
- Realidad aumentada
- Realidad virtual
- Sistemas digitales
- Seguridad de informática
- Sistemas distribuidos
- Sistemas de información
- Sistemas operativos
- Sociedad 5.0
- Transmedia
- TI y responsabilidad social
- Vehículos autónomos
- Vida 2.0
- Otros temas de interés relacionados con TI

Nota: Las y los estudiantes podrán participar presentando proyectos, trabajos o experiencias desarrolladas en alguna de sus asignaturas.

2. PARTICIPANTES

- La participación podrá ser individual o en equipos de hasta cuatro integrantes.
- Cada equipo deberá designar un(a) autor(a) principal, quien será responsable de la comunicación con el Comité Organizador.
- Cada participante podrá figurar como autor principal en un solo trabajo.

3. MODALIDADES DE PARTICIPACIÓN

A. Póster

Presentación visual de proyectos de investigación, innovación, desarrollo tecnológico, experiencias educativas o casos.

B. Prototipo

Presentación de desarrollos tecnológicos funcionales o demostrables, tales como:

- Aplicaciones de software.
- Sistemas inteligentes.
- Soluciones basadas en Inteligencia Artificial.
- Dispositivos electrónicos.
- Aplicaciones móviles.
- Videojuegos.
- Sistemas interactivos.
- Otros desarrollos tecnológicos afines.

Los prototipos deberán encontrarse en una fase que permita su demostración durante el congreso.

4. RESUMEN DEL TRABAJO

El autor principal deberá enviar un resumen para evaluación.

Requisitos:

1. El trabajo deberá ser original y no haber sido presentado en ediciones anteriores de este congreso.
2. El resumen deberá describir claramente el proyecto en máximo una cuartilla, incluyendo:
 - a. Nombre del equipo
 - b. Nombres y correos de los integrantes del equipo
 - c. Título del proyecto
 - d. Introducción y/o antecedentes.
 - e. Objetivo.
 - f. Metodología.
 - g. Resultados o avances.
 - h. Conclusiones.

El archivo de resumen deberá enviarse en formato PDF a través del formulario de registro:
<https://forms.gle/ns7ATuK4ktBAcQLn9>

FECHAS IMPORTANTES

Apertura de la plataforma:	30 de junio de 2026
Límite de recepción de trabajos:	30 de agosto de 2026
Notificación de aceptación o rechazo:	11 de septiembre de 2026
Confirmación de participación:	25 de septiembre de 2026
Presentación de pósteres y prototipos	28 de octubre de 2026

6. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Los trabajos serán evaluados por un comité académico considerando:

- Pertinencia con los ejes temáticos.
- Originalidad e innovación.
- Claridad en la presentación.
- Rigor metodológico.
- Impacto potencial.
- Calidad de la redacción y presentación del resumen.

7. CONSIDERACIONES GENERALES

- Los resúmenes deberán estar escritos en español.
- Es indispensable cuidar la ortografía, redacción y claridad del documento.
- Los trabajos que no cumplan con los requisitos establecidos serán descartados del proceso de evaluación.
- Sólo los trabajos aceptados y presentados durante el congreso recibirán constancia de participación.
- La presencia de al menos un integrante durante la sesión de presentación será obligatoria.

8. LINEAMIENTOS PARA LA PRESENTACIÓN DE PÓSTER

- Tamaño mínimo: 90 cm x 60 cm, orientación vertical.
- Impresión en lona o material resistente.
- Incluir:
 - Título del trabajo.
 - Nombre de los autores.
 - Institución de adscripción.
 - Correo electrónico del autor principal.
- Incorporar los logotipos institucionales y de la ANIEI.
- Las figuras y tablas deberán ser legibles a una distancia mínima de 2 metros.
- Tamaño de letra recomendado:
 - Texto: mínimo 24 puntos.
 - Encabezados: mínimo 36 puntos.
- Utilizar fuentes legibles (Arial, Helvetica o similares).
- Organizar el contenido en:
 - Introducción y objetivos.
 - Metodología.
 - Resultados y discusión.
 - Conclusiones.
 - Referencias.
- Se recomienda incluir códigos QR con información complementaria.

El Comité Organizador proporcionará mamparas, número de cartel y material para su colocación.

9. LINEAMIENTOS PARA LA PRESENTACIÓN DE PROTOTIPOS

- Los participantes deberán llevar el equipo, materiales y recursos necesarios para la demostración de su prototipo.
- El prototipo deberá encontrarse funcional o contar con una demostración operativa.
- Los autores dispondrán de un espacio asignado para la exhibición y explicación del desarrollo.
- Se recomienda preparar una presentación breve de entre 3 y 5 minutos para los asistentes y evaluadores.
- En caso de requerir necesidades especiales de energía eléctrica, conexión de red o espacio adicional, deberán indicarse previamente durante el registro.

10. RECONOCIMIENTOS

- Todos los equipos recibirán reconocimiento por participación. Solo los mejores trabajos en cada modalidad podrán ser reconocidos por el Comité Organizador durante la ceremonia de clausura del Congreso.
- Cualquier situación no prevista en la presente convocatoria será resuelta por el Comité Organizador del Congreso ANIEI 2026.

